

2026학년도 2학기 교과과정 변경 관련 안내

※아래의 내용은 2026학년도 2학기부터 적용되니 참고 바랍니다.

1. [전공] 교과목명 변경(응용소프트웨어전공)

연 번	교과목명			비고
	변경 전	→	변경 후	
1	SW기술세미나1	→	SW기술세미나	
2	SW기술세미나2	→	AI기술세미나	
3	팀프로젝트I	→	캡스톤디자인1	
4	팀프로젝트II	→	캡스톤디자인2	
5	분산프로그래밍1	→	분산시스템아키텍처	
6	분산프로그래밍2	→	분산시스템아키텍처특론	
7	비즈니스모델링2	→	AI비즈니스모델링	
8	DB설계및구현1	→	데이터베이스	*한글코드 [응소]로 변경
9	DB설계및구현2	→	데이터베이스설계및구현	
10	인공지능1	→	딥러닝프로그래밍	
11	인공지능2	→	생성형인공지능	
12	클라이언트서버프로그래밍	→	서버아키텍처설계	
13	컴퓨터보안	→	AI보안	
14	네트워크컴퓨팅	→	컴퓨터네트워크	

2. [전공] 한글코드 변경

연 번	변경 전		→	변경 후		비고
	교과목명	한글코드		교과목명	한글코드	
1	DB설계및구현1	[응소]	→	데이터베이스	[응소]	2:1매칭
	데이터베이스	[사인]				
2	지능형자동화실습	[응소]	→	지능형자동화실습	[응소]	

*[응소]DB설계및구현1', '[사인]데이터베이스' 교과목은 '[응소]데이터베이스' 교과목과 중복과목 처리됨.

*2026학년도 2학기부터 '데이터베이스'교과목은 융합소프트웨어학부(응용소프트웨어전공, 데이터사이언스전공, 인공 지능전공) 학생들이 들으면 전공으로 인정

*2026학년도 2학기 이후로 '지능형자동화실습' 교과목은 응용소프트웨어전공 소속 학생만 전공으로 인정됨.

3. [전공] 교과목 폐지

연 번	교과목명	한글코드	비고
1	프로그래밍언어론/컴파일러	[응소]	폐지

4. [교양] 학문기초교양 추가 지정

대학	교과목명
인공지능·소프트웨어 융합대학	AISW와 비즈니스(3,(구) ICT비즈니스와경영), 융합공학입문설계(3), 저작권과소프트웨어(3), 컴퓨터논리의이해(3), 디자인개론(3), 마케팅과AISW융합기술(3,(구) 마케팅과ICT융합 기술), 창업경영(2), 인간심리의이해(3), 통계학개론(3), 선형대수학개론(3), 대중문화와 매스컴(3), 경제학원론(3), 철학산책(3), 인문학을통한통합적사고(3), 디지털혁신(3), AI와데이터분석을위한기초수학및통계(3)

*'AI와데이터분석을위한기초수학및통계' 교과목은 2026학년도 2학기부터 학문기초교양으로 지정됨. 2026학년도 2학기 이후 수강한 경우, 학문기초교양으로 인정됨.