

2026학년도 인공지능·소프트웨어융합대학 교과과정 개편 안내

1. 교과목 개설학부(과) 구분 및 표기

대 학	학부(과)	전 공	한글코드
인공지능· 소프트웨어 융합대학	인공지능·소프트웨어융합대학 공통전공 (전 학부(과))		인소
	융합소프트웨어학부	공통전공	응소
		공통전공 (데이터사이언스전공, 인공지능전공)	사인
		응용소프트웨어전공	응소
		데이터사이언스전공	데사
		인공지능전공	인공
	디지털콘텐츠디자인학과		디콘

*공통전공 교과목의 경우 해당하는 학과(전공)의 전공학점으로 인정됨.

2. 이수학점 안내

구분	학부(과)	교양					전공	자유 선택	최소이수 졸업학점
		공통 교양	핵심 교양	학문기초 교양	일반 교양	소계			
2016 ~ 2017학번	전학부 (과)	15	12	18	10	55	70	9	134
2018 ~ 2024학번	전학부 (과)	17	12	18	10	57	70	7	134
2025학번 ~	전학부 (과)	17	12	15	10	57	70	10	134

3. 학문기초교양 교과목

대학	교과목명
인공지능·소프트웨어 융합대학	AISW와 비즈니스(3,(구) ICT비즈니스와경영), 융합공학입문설계(3), 저작권과소프트웨어(3), 컴퓨터논리의이해(3), 디자인개론(3), 마케팅과AISW융합기술(3,(구) 마케팅과ICT융합기술), 창업경영(2), 인간심리의이해(3), 통계학개론(3), 선형대수학개론(3), 대중문화와매스컴(3), 경제학원론(3), 철학산책(3), 인문학을통한통합적사고(3), 디지털혁신(3), AI와데이터분석을 위한기초수학및통계(3)

*‘AI와데이터분석을위한기초수학및통계’ 교과목은 2026학년도 2학기부터 학문기초교양으로 지정됨. 2026학년도 2학기 이후 수강한 경우, 학문기초교양으로 인정됨.

4. 학과(부)별 개설 교과목

- 학기별 개설 교과목은 학과(전공) 운영 상황에 따라 변동될 수 있음.

▶ (1) 공통전공 (인공지능·소프트웨어융합대학 전 학부(과) (한글코드 : 인소))

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
인공지능 ·소프트 웨어융합 대학	1	기초프로그래밍1	3		[응소]절차적사 고와프로그래 밍	기초프로그래밍2	3		[응소]객체지향 적사고와프로 그래밍
		융합소프트웨어맞디 지털콘텐츠디자인전 공탐색세미나	1						

*‘융합소프트웨어맞디지털콘텐츠디자인전공탐색세미나’ 과목은 무전공 및 단과대학 단위 모집 입학생 대상으로 운영 되는 집중이수제 교과목임.

*‘기초프로그래밍1’, ‘기초프로그래밍2’는 인공지능·소프트웨어융합대학 전공이해기초교과로 지정됨.

▶ (2) 공통전공 (융합소프트웨어학부 : 응용소프트웨어전공/데이터사이언스전공/인공지능전공) (한글코드 : 응소)

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
융합소프 트웨어학 부	2	기초웹프로그래밍	3		[응소]웹프로그 래밍1	고급웹프로그래밍	3		[응소]웹프로그 래밍2
		자료구조	3		[응소]데이터구 조와알고리즘1	알고리즘	3		[응소]데이터구 조와알고리즘2
		데이터베이스	3		[사인]데이터베 이스 [응소]DB설계 및구현1				
	3	모바일프로그래밍	3		[데사]모바일컴 퓨팅	운영체제	3		[응소]시스템프 로그래밍2
		컴퓨터아키텍처	3		[응소]시스템프 로그래밍1				
	4	클라우드컴퓨팅	3		[사인]클라우드 시스템	금융데이터 인텔리전스	3		

*[응소]‘데이터베이스’교과목의 중복과목은 기존의 [사인]‘데이터베이스’와 [응소] ‘DB설계및구현1’교과목임.

▶ (3) 공통전공 (융합소프트웨어학부 : 데이터사이언스전공/인공지능전공) (한글코드 : 사인)

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
데이터사 이언스 전공, 인공지능 전공	2	인공지능수학	3	필수		회귀분석	3		
		데이터사이언스개론	3	필수	[데테]R통계분 석				
	3	고급프로그래밍	3			딥러닝	3		
		소프트웨어공학	3			텍스트애널리틱스	3		
		빅데이터프로그래밍	3						
		머신러닝	3	필수	[데테]인공지능				
	4	데이터마이닝	3			빅데이터기술특론	3		[데테]블록체인 기초
		캡스톤디자인1	3	필수		캡스톤디자인2	3		

*2016~2024학번 (데이터테크놀로지전공) : **모든 전공필수 교과목이 해제됨.** (단, 중복 지정 교과는 중복이수 불가)

*2025학번~ (데이터사이언스전공, 인공지능전공) : 공통전공(데이터사이언스, 인공지능)의 전공필수 지정 교과목을 이수하여야 함.

▶ (4) 응용소프트웨어전공 (한글코드 : 응소)

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
응용 소프트웨 어전공	2	패턴중심사고와프로 그래밍	3	필수		서버아키텍처설계	3		*(구)클라이언 트서버프로그 래밍
						데이터베이스설계및 구현	3		*(구)DB설계및 구현2
	3	비즈니스모델링1	3			AI비즈니스모델링	3		*(구)비즈니스 모델링2
		체계적SW개발프로 세스	3			컴퓨터네트워크	3		*(구)네트워크 컴퓨팅
		분산시스템아키텍처	3		*(구)분산프로 그래밍1	분산시스템아키텍처 특론	3		*(구)분산프로 그래밍2
						클라우드네이티브와 운영기술	3		*(구)클라우드 서비스개념과 설계
						지능형자동화실습	3		[응소]RPA실습
	4	캡스톤디자인1	3		*(구)팀프로젝 트I	캡스톤디자인2	3		*(구)팀프로젝 트II
		SW기술세미나	3		*(구)SW기술세 미나1	AI기술세미나	3		*(구)SW기술세 미나2
		딥러닝프로그래밍	3		*(구)인공지능1	생성형인공지능	3		*(구)인공지능2
		AI보안	3		*(구)컴퓨터보 안				

※응용소프트웨어전공-경영정보학과 동일전공 지정 교과목

연번	교과목명	
	경영정보	응용소프트웨어
1	ERP경영시뮬레이션게임	ERP경영시뮬레이션게임 (구 게임을통한경영의이해)
2	ERP개론	ERP개론
3	로보틱프로세스자동화	로보틱프로세스자동화
4	RPA실습	지능형자동화실습 (구 RPA실습) *[한글코드 : 응소]로 개설
5	머신러닝	인공지능1 (구 머신러닝)

▶ (5) 데이터사이언스전공 (한글코드 : 데사)

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
데이터사 이언스전 공	3					통계적데이터분석	3		
						데이터시각화	3		[데테]UX디자 인
	4	데이터사이언스특론	3		[데테]데이터사 이언스	데이터베이스 프로젝트	3		
		소셜인텔리전스	3			인터랙션디자인	3		
						베이즈통계	3		
						비즈니스 인텔리전스	3		
						소프트웨어인턴십	3		

*2016~2024학번 (데이터테크놀로지전공) : **모든 전공필수 교과목이 해제됨.** (단, 중복 지정 교과는 중복이수 불가)

*2025학번~ (데이터사이언스전공) : 데이터사이언스 전공필수 지정 교과목을 이수하여야 함.

▶ (6) 디지털콘텐츠디자인학과 (한글코드 : 디콘)

개설	학 년	1학기				2학기			
		과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)	과목명	학 점	필 수	비고 (중복과목)
데이터사 이언스전 공	1	기초그래픽스	3			디자인워크숍	3		
		디지털디자인	3			커뮤니케이션 디자인	3		
	2	UX설계	3			GUI디자인	3		
		브랜드기획	3			브랜드디자인	3		
		3D그래픽스	3			캐릭터콘텐츠 디자인	3		
		뉴미디어이론	3			콘텐츠스토리텔링	3		인터랙티브스 토리텔링
			3			웹프로그래밍	3		
						게임엔진1	3		기초모바일게 임엔진
	3	서비스기획	3		디자인기획	캡스톤서비스기획	3		디지털콘텐츠 디자인
		BX콘텐츠디자인	3			캡스톤융합디자인	3		서스테이너블 브랜딩
		가상콘텐츠디자인	3			캡스톤융합콘텐츠	3		
		콘텐츠분석연구	3			캡스톤게임콘텐츠기 획	3		디지털콘텐츠 기획
		앱프로그래밍	3		모바일앱프로 그래밍1	디지털콘텐츠프로그 래밍1	3		* (구)캡스톤서 비스프로그래 밍1, 모바일앱프 로그래밍2
		게임엔진2	3		모바일게임엔 진1	캡스톤게임엔진1	3		모바일게임엔 진2
	4	캡스톤서비스 프로젝트	3		졸업프로젝트 디자인	서비스콘텐츠 포트폴리오	3		졸업포트폴리 오
		캡스톤융합디자인프 로젝트	3			게임콘텐츠 포트폴리오	3		커리어연구
		캡스톤융합콘텐츠프 로젝트	3			졸업연구	3	필수	
		캡스톤게임 프로젝트	3		졸업프로젝트 기획				
		디지털콘텐츠프로그 래밍2	3		* (구)캡스톤서 비스프로그래 밍2				
		캡스톤게임엔진2	3		졸업프로젝트 제작				

*2016~2024학번 (디지털콘텐츠디자인학과) : **모든 전공필수 교과목이 해제됨.** (단, 중복 지정 교과는 중복이수 불가)

*2025학번~ (디지털콘텐츠디자인학과) : 디지털콘텐츠디자인학과 전공필수 지정 교과목을 이수하여야 함.